

PRIVITI TINTA !

EU

lumino lumii
usa oilor
invierea si viata
calea adevarului si viata

pastorul cel bun
piinea vietii
usa oilor
calea, adevarul si viata

SUNT

lumino lumii
calea adevarului si viata
INVIEREA SI VIATA

EU SUNT

Invierea & Viata

IOAN 11.1-46

VIATA VESNICA este definita ca si:

- ▶ CUNOASTEREA de Dumnezeu (Ioan 17.3),
- ▶ darul ARATARII lui Dumnezeu (Ioan 14.21)
- ▶ Harul DARUIRII lui Dumnezeu – El ni se daruie noua! (Ioan 1.14)

Viata Vesnica presupune darul aratarii NEINTRERUPTA a lui Dumnezeu, a TRAIRII continute in PREZENTA Lui.

IOAN 11.1-46

Cum se ARATA Dumnezeu celor pe care ii iubeste si care Îl iubesc pe El ?

Dragostea lui Dumnezeu nu se masoara prin ce ne da... ci prin faptul ca ni se DARUIE pe El Insus!

#1.

DUMNEZEU FOLOSESTE IMPREJURARILE VIETII CA SA NI SE DESCOPERE MAI MULT.

Ioan 11.4,40 'vei vedea slava lui Dumnezeu'

Romania 8.28 'toate lucrurile lucreaza impreuna spre BINELE celor ce-L
IUBESC pe Dumnezeu!

#2.

CEL MAI MARE MIRACOL NU ESTE REZOLVAREA PROBLEMELOR CI DESCOPERIREA LUI DUMNEZEU IN SI PRIN PROBLEME - O CUNOASTERE MAI PROFUNDA A LUI!

Ioan 11.4 'boala aceasta nu este spre moarte ci spre slava lui Dumnezeu'

Ioan 11.23 'fratele tau va invia!'

Ioan 11.40 'nu ti-am spus ca daca vei crede vei vedea slava lui Dumnezeu?'

#3.

ISUS INVIEREA SI VIATA - DOMNIA LUI ISUS ASUPRA MORTII ANTICIPATA IN INVIEREA LUI LAZAR SI DEMONSTRATA IN INVEREA LUI - GARANTIA INVERII NOASTRE

Ioan 5.28 ...nu va mirati pentru ca vine ceasul cind toti cei din morminte vor auzi glasul Meu... si vor iesi afara din ele...

1Tes 4.14-18 (v.16) ...insusi Domnul cu un strigat... se va pogori din cer si intii vor invia cei morti in Hristos

Apoc 14.13 ,ferice de acum de mortii care mor in Domnul!

Apoc 1.4b-5,17-18 Eu tin cheile locuintei mortilor.

REFLECTARE

1. Ce cunosti despre Dumnezeu in baza experientei personale fata de cunoasterea dobindita prin studiu, lectura, etc
2. Impartaseste cu cei din BiC o experienta prin care te-ai apropiat mai mult de Dumnezeu si L-ai cunoscut mai bine.